

« УТВЕРЖДАЮ »  
Исполняющий обязанности  
начальника управления  
по физической культуре  
и спорту администрации  
муниципального образования  
город Краснодар

« \_\_\_\_\_ » А.В. Терещенко  
2020 года

«СОГЛАСОВАНО»  
Председатель автономной  
некоммерческой организации  
«Федерации компьютерного спорта  
Краснодарского края»

« \_\_\_\_\_ » И.В. Гуя  
2020 года

« СОГЛАСОВАНО »  
Директор муниципального  
бюджетного учреждения «Центр  
физкультурно-массовой работы»  
муниципального образования  
город Краснодар

« \_\_\_\_\_ » Р.А. Хуболов  
2020 года

## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении “Городского онлайн-турнира по FIFA 2020 ”

Краснодар 2020 г.

## **1.Цели и задачи проведения**

Городской онлайн турнир по FIFA20 (1x1) (далее - Турнир) проводится с целью реализации муниципальной программы муниципального образования город Краснодар «Комплексные меры профилактики наркомании в муниципальном образовании город Краснодар» и решает следующие задачи:

- пропаганда здорового образа жизни;
- популяризация киберспорта;
- повышения уровня спортивного мастерства киберспортсменов Краснодара;
- профилактика правонарушений и незаконного потребления наркотических средств, среди молодежи.

## **2.Организаторы физкультурного мероприятия**

Общее руководство организацией и проведением Турнира осуществляется управление по физической культуре и спорту администрации муниципального образования город Краснодар.

Организация и проведение Турнира возлагается на муниципальное бюджетное учреждение «Центр физкультурно-массовой работы» муниципального образования город Краснодар и на автономную некоммерческую организацию «Федерация компьютерного спорта Краснодарского края».

Непосредственное проведение Турнира возлагается на автономную некоммерческую организацию «Федерация компьютерного спорта Краснодарского края».

- Официальный сайт Организатора МБУ «ЦФМР» — <https://xn--11aikh.xn--p1ai/> ;
- Официальная группа ВКонтакте — <https://vk.com/public194689601> ;
- Официальный инстаграм Организатора — [https://www.instagram.com/cfmr\\_krd/](https://www.instagram.com/cfmr_krd/).
- Голосовой сервер Турнира в Discord: <https://discord.gg/hfwJHAS>.
- Анкета: <https://forms.gle/UFTgPaj1bWhvbqxw8>.

## **3.Место и сроки проведения**

Турнир проводится с использованием информационно-коммуникационной сети Интернет в онлайн-режиме 3 октября 2020 года с 12:00 до 23:00.

## **4.Участники**

К участию в Турнире допускаются участники:

- 1) возрастной категории 14+;
- 2) имеющие регистрацию муниципального образования город Краснодар.

**При несоблюдении этого условия организаторы вправе не учитывать игрока при распределении итоговых мест.**

- Турнир проводится в единой индивидуальной категории.

- **Каждый участник обязан выполнить требования к регистрации, установленные разделом 6 Положения.**

Каждый участник обязан соблюдать требования Федерального закона от 04.12.2007 №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», в том числе о запрете на оказание противоправного влияния на результаты Турнира, участие в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на Турнир.

## **5.Программа мероприятий**

**03октября 2020.**

12:00ч. - начало игр

23:00ч. - окончание игр

## **6.Определение победителей**

Турнир проводится в соответствии с правилами вида спорта «Интерактивный футбол». Турнир проходит в формате «один на один». Игровой платформой Турнира является игровая консоль “Sony PlayStation 4”, укомплектованная геймпадом, подпиской” PS+”, а также подключением к сети Интернет. Игровой средой Турнира является симулятор футбола - игра «FIFA 20». Игровой режим Турнира - «Сетевой товарищеский матч». Сетка Турнира размещается на официальном сервере Соревнования Discord. Максимальное количество участников соревнования — 128. Формат проведения Турнира - Single Elimination, б03 (до двух побед). Если матч в серии закончился вничью, игроки начинают новый матч до золотого гола (до первого забитого мяча). Матч до золотого гола играется теми же командами и составами, что и были в ничейном матче. Если было удаление какого-либо игрока, необходимо в начале матча им же совершить фол на красную карточку. Далее команда, начинавшая матч с мячом, должна начать атаку со своей половины поля. Судья имеет право не засчитывать результаты матчей, сыгранных не по правилам. Длина тайма 6 минут. Длина одной стадии максимум 60 минут: Через 60 минут ДОЛЖЕН быть выведен счёт матча; Если вы играете матч 60 и более минут, то ДОЛЖНЫ сообщить об этом судье, чтобы вам не засчитали техническое поражение. Скорость игры - нормальная. Составы: ONLINE. Команды: любые команды (можно менять в течение турнира).

**Опоздание или неявка на игру:** За опоздание на игру - игрок снимается с турнира; Если игрок не ответил на ваше сообщение в течение 10 минут после отправки сообщения, вы должны сообщить об этом судье турнира. Если через 15 минут после написания вами сообщения игрок по-прежнему не ответил вам, то вы

обязаны продублировать информацию об этом судье турнира. Если судья не получал подобных сообщений от вашего соперника, то матч закрывается и тот, кто не явился на матч, получает техническое поражение. Если судья получал подобные сообщения от обоих игроков, то он свяжет игроков между собой. В случае, если они оба игнорируют друг друга, то судья выставляет техническое поражение обоим участникам; Если спустя 15 минут ни один из игроков не сообщает судье, что его соперник не появился, то судья считает, что матч играется. Если спустя 60 минут ни один из соперников не вносит результат матча, то судья закрывает матч и оба игрока получают поражения; Все спорные ситуации решает главный судья Турнира. В теме для ведения итогов матчей будет ссылка на судью, по всем вопросам обращайтесь к нему; Также по всем вопросам, связанным с Турниром, можно обращаться к судье турнира. Контакты будут указаны в теме/посте с результатами. Способ определения “хоста” (игрока, приглашающего соперника на матч) в игре, и ведущего стрим игры: “Хостом” является тот, кто располагается первым в паре в сетке; Игроки могут стримить по договоренности или по желанию. В случае, если у игроков договориться не получается или одному из игроков принципиально, чтобы стримили оба, тогда стрим включают оба игрока на протяжении всей серии игр.

**Настройки стрима:** Платформа – приоритет Twitch; Качество – 720p; Чат трансляции – отключен; Комментаторы в игре – отключены; По окончанию матча, игрок, одержавший победу, должен предоставить скриншот с итогом матча в соответствующем канале официального сервера Турнира Discord (раздел “результаты матчей”). **Пример сообщения, в котором Вы сообщаете счет матча: Турнир, стадия турнира Фамилия Имя X:X Фамилия Имя + скриншот, подтверждающий счет.**

**Правила проведения игр:** Запрещается отменять или переносить матчи без согласования с судьей; Все матчи играются до конца; В случае технических проблем, которые привели к перезагрузке матча, матч доигрывается с места прерывания.

**Разрыв соединения:** Если у вас в игре произошел разрыв соединения, то матч пересоздается и доигрывается (оставшееся время +5 минут), прежний счёт сохраняется и команды остаются прежними; Если Ваш соперник отказывается доигрывать, то он получает техническое поражение. В случае, если матч прервался по техническим причинам (если судья Мероприятия определяет, что матч прерван не по вине игрока), то необходимо доиграть оставшееся время. Начинает игру участник, который владел мячом в момент остановки. Команды участников должны остаться в тех же составах. Счет сохраняется. Если в игре произошёл баг/ошибка/вылет, то в этот момент игрок, который владеет мячом, должен нажать паузу в игре и сообщить судье. Мяч, забитый вследствие такого бага/ошибки, засчитывается только по решению главного судьи Турнира. Если главный судья решает, что мяч забит вследствие бага/ошибки, то очки не засчитываются. Если нарушен хотя бы один из пунктов, участники Турнира могут получить техническое поражение в матче или могут быть сняты с Турнира на усмотрение главного судьи Турнира . За ведение и заполнение таблицы Турнира и внесение результатов в таблицу отвечает технический судья Турнира. Игроки

обязаны подтвердить ознакомление и согласие с текстом настоящего Положения. Разрешается использовать паузы и настройки только во время тайм-аута. В течение игры запрещено: высказывать свое неуважение к сопернику. Судья Турнира может вынести следующие санкции: Устное предупреждение; Техническое поражение в матче. Главный судья Турнира может вынести следующие санкции: Дисквалификация (отстранение от участия) с Турнира. Нарушения, за которые выносится предупреждение: Остановка игры; Оскорбление соперника, использование нецензурной лексики, а также негативные и отрицательные комментарии в адрес судьи или Организатора; Неадекватное поведение (слишком эмоциональная реакция, постоянное выбегание в аут, затягивание времени, т.е. нахождение на своей половине поля с мячом, без прессинга со стороны соперника); Неадекватная реакция на происходящее в игре, слишком бурная реакция на моменты в игре. Неадекватная/бурная реакция определяется судьей Турнира по согласованию с главным судьёй. Главный судья Турнира может дисквалифицировать игрока: после двух устных предупреждений от судьи Турнира; за выход из игры до финального свистка без разрешения судьи Турнира; за явку на матч на 10 минут позже установленного времени без уважительной причины; за предоставление при регистрации недостоверных сведений; за иные нарушения настоящего Положения, за которые не предусмотрена санкция в виде предупреждения. Интернет соединение: Необходим тип NAT: Тип 2 или 1; Рекомендуется также использовать LAN подключение консоли к интернету; Скорость загрузки в сеть и из сети: рекомендуется более 5 мбит/с; Вы должны быть технически готовы вести трансляцию своих игр на Twitch.tv или YouTube.com; Вышеуказанные пункты носят рекомендательный характер, но их соблюдение будет учитываться при выставлении тех. поражений.

**Особые условия:** Вопросы, не урегулированные настоящим Положением, разрешаются Организатором Турнира. Организатор Турнира не несет ответственность за ущерб, причиненный участникам. Организатор вправе изменять и дополнять настоящее Положение, при этом оставляя спортивную составляющую и дух Турнира. Решение судьи о том, что матч был прерван по вине участника, может быть обжаловано участником, в отношении которого оно вынесено, путем подачи письменного заявления в соответствующем канале официального сервера Турнира Discord (#протест) в течение 1 (одного) часа после вынесения судьей обжалуемого решения. К заявлению должны быть приложены материалы (включая ссылку на видеозапись матча), подтверждающие содержащиеся в нем доводы. О принятом решении Судейская коллегия информирует участника в соответствующем канале официального сервера Турнира Discord (#протест). В случае отмены вынесенного судьей решения назначается переигровка матча.

## **7.Награждение**

Участник, занявший в Турнире:

- 1 место - получает медаль, грамоту, рюкзак (МБУ «ЦФМР»), подарочный сертификат на 1000р в компьютерном клубе “Федерация компьютерного спорта Краснодарского края” (НАО «ФКСКК»);
- 2 место - получает медаль, грамоту, футболку поло (МБУ «ЦФМР»), подарочный сертификат на 1000р в компьютерном клубе “Федерация компьютерного спорта Краснодарского края” (НАО «ФКСКК»);
- 3 место - получает медаль, грамоту, термокружку (МБУ «ЦФМР»), подарочный сертификат на 1000р в компьютерном клубе “Федерация компьютерного спорта Краснодарского края” (НАО «ФКСКК») от партнеров соревнований.

Организатор вправе принять решение об учреждении дополнительных призов для победителей и призеров Турнира или отдельного тура.

Награждение участников будет проходить по адресу г.Краснодар, ул. Индустриальная, 12, каб. 616 (при себе иметь маску, перчатки, паспорт или свидетельство о рождении). О дате и времени награждения победителя и призеров будет сообщено по указанному номеру телефона который участник укажет в Анкете.

## **8.Финансовые условия**

Финансовые расходы, связанные с приобретением наградного материала несет муниципальное бюджетное учреждение «Центр физкультурно-массовой работы» муниципального образования город Краснодар. Участники самостоятельно несут расходы, связанные с их участием в Соревновании (в том числе, связанные с приобретением игрового оборудования, подключением к сети Интернет и пр.).

Расходы, связанные с приобретением подарочного сертификата несет автономная некоммерческая организация «Федерация компьютерного спорта Краснодарского края».

## **9.Обеспечение безопасности участников и зрителей**

Ответственность за жизнь и безопасность участников Турнира возлагается на самих участников и их законных представителей.

## **10.Финансовые условия**

Финансовые расходы, связанные с приобретением наградного материала несет муниципальное бюджетное учреждение «Центр физкультурно-массовой работы» муниципального образования город Краснодар. Участники самостоятельно несут расходы, связанные с их участием в Соревновании (в том

числе, связанные с приобретением игрового оборудования, подключением к сети Интернет и пр.).

Расходы, связанные с приобретением подарочного сертификата несет автономна некоммерческая организация «Федерация компьютерного спорта Краснодарского края».

## 11.Заявки на участие

Заявки на участие в Турнире подаются путем заполнения анкеты по ссылке: [Анкета](#) до 01.10.2020 г. В заявке необходимо указать ФИО, город проживания, дату рождения, номер телефона, имя пользователя Discord (пример: nickname#0101), электронную почту для связи, а также ссылку на профиль PlayStation Network, ссылку на личный канал Youtube/Twitch участника (для последующей трансляции матча). Также для подтверждения личности необходимо направить письмо на электронную почту [cfrm.fk@mail.ru](mailto:cfrm.fk@mail.ru), к которому нужно прикрепить: фото участника с открытой страницей паспорта, на которой видно гражданство участника и его возраст, а также фото со страницей, на которой указано место регистрации.

Организатор вправе запросить у участника предоставление дополнительных документов, подтверждающих его соответствие требованиям настоящего Положения.

- **Участники, подавшие заявки в числе первых 128 и предоставившие необходимые документы, допускаются к участию в соревновании, остальные попадают в лист ожидания.** В случае снятия с тура одного из участников, его место занимает участник из листа ожидания. При регистрации максимально возможного количества участников прием заявок приостанавливается. Проходя регистрацию в Турнире, каждый участник соглашается с тем, что: Организатор Турнира вправе использовать его имя (никнейм), фото и видеозаписи с его участием в Турнире на соответствующих веб-сайтах, а также в любых публичных и рекламных мероприятиях или других акциях без ссылок на источник, дополнительных уведомлений или компенсаций; Организатор Турнира вправе обрабатывать и хранить персональные данные участника для целей организации и проведения Турнира, в том числе для связи с участником.